PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES EN ANDROID

MODALIDAD

PRESENCIAL

HORAS:

OBJETIVOS

-Conocer la arquitectura de Android, así como sus requisitos técnicos.
-Instalar y configurar el entorno Netbeans para trabajar con Android.
-Desarrollar aplicaciones móviles desde cero.
-Descubrir cada uno de los componentes que ofrece Android para la construcción de aplicaciones móviles.
-Completar el proceso desde el desarrollo de una aplicación en Android hasta su distribución en Market.

CONTENIDOS

Unidad 1: Instalación SDK Android

Unidad 2: Entorno y Anatomía App

Unidad 3: Interfaz Gráfico: Layouts, Activity, ListActivity

Unidad 4: Mapas y Geolocalización

Unidad 5: Gestión de datos locales y remotos

Unidad 6: Tratamiento de vídeo y audio

Unidad 7: Modelos de negocio: añadiendo publicidad a las aplicaciones

Unidad 8: Subir y promocionar tus aplicaciones en el Android Market