REVIT ARCHITECTURE NIVEL I

MODALIDAD

TELEFORMACION

HORAS:

OBJETIVOS

Con el curso, los alumnos serán introducidos en uno de los programas de Autodesk más completos a la hora de modelar en 3D.
Comenzará con una familiarización del entorno del programa. Seguidamente se explicarán todas las herramientas necesarias para la construcción de elementos principales con sus accesorios. En este curso de NIVEL I, terminaremos viendo cómo completamos los proyectos, a través de cotas, textos, etc. Además, en las clases presenciales, pondremos en práctica todo lo visto anteriormente, resolviendo cualquier duda por parte del alumno.
Al finalizar el curso el alumno tendrá los conocimientos suficientes para poder modelar sin problemas un proyecto arquitectónico en 3D.

CONTENIDOS

1.- COMPONENTES DEL PROGRAMA
- · INTERFAZ DEL PROGRAMA
- · CINTA DE OPCIONES Y SU PERSONALIZACIÓN
- · MENÚS
- · TECLAS DE ACCESO RÁPIDO
- · NAVEGADOR DE PROYECTOS
- · ÁREA GRÁFICA
- · PALETA DE PROPIEDADES
- · BARRA DE VISTAS
- · BARRA DE OPCIONES
- · BARRA DE ESTADO
- · GESTIÓN DE ARCHIVOS
- · CÓMO INICIAR UN PROYECTO

2.- INSERTAR ELEMENTOS PRINCIPALES
- · MUROS
- · PILARES
- · VIGAS
- · FORJADOS
- · TECHOS
- · SUELOS
- · LOSAS
- · CUBIERTAS
- · CIMENTACIÓN
- · CIRCULACIÓN VERTICAL
- · ESCALERAS
- · RAMPAS
- · MODIFICACIÓN DE PARÁMETROS Y PROPIEDADES

3.- INSERTAR COMPLEMENTOS
- · PUERTAS
- · VENTANAS
- · MUROS CORTINA
- · BARANDILLAS
- · MODIFICACIÓN DE PARÁMETROS Y PROPIEDADES

4.- COMPLETAR PROYECTOS
- · COTAS
- · TEXTOS
- · LEYENDAS