CURSO TALLER DE MODELADO ARQUITECTÓNICO CON 3DMAX

MODALIDAD

AMBAS

HORAS:

OBJETIVOS

En este curso, el alumno aprenderán técnicas avanzadas para modelar objetos arquitectónicos en 3D.
El alumno dispondrá de 10 h de clase, en modalidad de teleformación, en las cuales se impartirán los contenidos específicos a tal fin, así como tutorías a través de teléfono, correo electrónico, chat o foro.
Además, se realizarán 5 h de clase presencial, en las que se trabajará un ejemplo de escenario arquitectónico, aplicando todos los conocimientos adquiridos en la teoría y resolviendo todas las dudas que surjan por parte del alumnado.

CONTENIDOS

1.- CONOCER LA INTERFAZ
- · INTERFAZ DEL PROGRAMA
- · PERSONALIZACIÓN
- · VENTANAS GRÁFICAS
- · ESTILOS VISUALES
- · GESTIÓN DE ARCHIVOS
- · SELECCIÓN DE OBJETOS
- · TRANSFORMACIONES BÁSICAS
- · SISTEMA DE COORDENADAS
- · UNIDADES DE TRABAJO

2.- MODELADO DE OBJETOS
- · HERRAMIENTAS BÁSICAS
- · PRIMITIVAS
- · OBJETOS DE COMPOSICIÓN
- · FORMAS
- · EDITAR Y MODIFICAR SPLINS

3.- MODIFICACIÓN DE OBJETOS
- · MODIFICAR OBJETOS
- · MODIFICADORES

4.- EJERCICIO PRÁCTICO

SE REALIZARÁ UN EJERCICIO PRÁCTICO, DONDE SE RESOLVERÁN TODAS LAS DUDAS DE LOS ALUMNOS